Проблема:

В настоящий момент времени расписание матчей чемпионата составляется ответственным лицом вручную. Обработка ответственным большого количества информации, необходимой для формирования календаря, влечёт значительные временные затраты, высокую вероятность нестыковок, что, в свою очередь, приводит к итеративности процесса. Автоматизированная система «SYSTEM\_NAME» разрабатывается для сокращения времени, затрачиваемого на составление графика матчей чемпионата.

Концепция АС «SYSTEM\_NAME»:



Actors:

**Пользователь** – ответственный за формирование календаря матчей чемпионата.

User Stories:

1. Как пользователь я могу вводить данные в систему, чтобы произвести расчёт.

*Необходимая информация: даты проведения чемпионата, игровые дни, время проведения матчей, минимальное количество игр в день, максимальное количество игр в день, количество команд, количество игр одной команды, количество игр между парой команд, названия команд, пожелания команд.*

1. Как пользователь я хочу убедиться, что введённые мною данные верны.

*Тест 1:*

*Пользователь не может продолжить работу в системе, если данные введены некорректно.*

*Тест 2:*

*При вводе неполных данных система предложит пользователю дополнить их или заменить данными по умолчанию.*

*Тест 3:*

*При вводе конфликтующих данных система производит расчёт на своё усмотрение и сообщает пользователю о существующей коллизии при выводе результатов.*

1. Как пользователь я хочу получить несколько вариантов расписаний, чтобы выбрать наиболее удобный.